

jeux)

Les Loups Garous de Thiercelieux

→ Il s'agit d'un jeu, mais d'un jeu qui casse toutes les idées préconçues de jeu. Il n'y a pas de plateau, une carte par joueur, pas de pion, pas de dés, pas de sablier. Il n'y a pas non plus d'équipe préétablie, et le hasard n'est pas spécialement à la fête. Pour jouer, il suffit de savoir parler, d'avoir la tchatche. Autour de la table (au moins huit joueurs, pas plus de dix-huit), vous recevrez chacun une carte que vous regarderez secrètement et qui désignera votre personnage. Vous pouvez être soit simple villageois (certains sont dotés de pouvoirs spéciaux) soit terrible loup-garou. Le village s'endort, et chaque nuit, les loups-garous vont désigner une innocente victime. Puis le village se réveille et commence alors la traque des loups-garous. Difficile de savoir qui sont les traîtres dans le village ! Il faudra discuter, questionner, bien regarder les pommettes rosir, saisir le trouble éphémère de certains regards, et dénoncer, après un vote, une personne qui vous semble être le vilain garou. Jeu d'ambiance étonnant, dérangeant, qui titille quelques fois certaines faces cachées de votre caractère.

Les cartes ont été dessinées par Alexios Tjoyas, illustrateur de presse.

Les Loups-Garous de Thiercelieux, un jeu de Philippe des Pallières
et Hervé Marly
Editions Lui-Même 77320 Thiercelieux
prix ttc : 9 euros
Tél. 01 64 03 76 11
Si vous voulez en savoir plus : www.loups-garous.com

It's all about a game, a game where all preconceived ideas about games are broken down. There are no cards per player, no pawns, no dice, no hourglass. There is no pre-established team and it's not exactly a question of chance. All you have to do is know how to talk, i.e. be really good at jabbering. Seated around a table (at least eight players but not more than eighteen) you will each receive a card that will designate your character, which you will keep a secret. You may just be an ordinary village resident (some are endowed with special powers) or a horrible werewolf. At night when the village goes to sleep, the werewolves come out to play, picking out an innocent victim. When the village wakes up, the hunt for the werewolves begins. It's difficult to know who are the traitors! There must be much discussion and a lot of questioning. You must be on the watch for any telltale signs, catch any troubled expression and after a vote, denounce the person who you think is the nasty werewolf. An amazing but disturbing game that will sometimes titillate certain hidden aspects of your character. The cards were illustrated by Alexios Tjoyas, an illustrator for the press.

